...vinner kampen om initiativet

Ett enda band i kv3 försvårar inte särskilt mycket för motståndaren, om det inte är första järnbandet, 3:6. Två band är mer än dubbelt så försvårande. Det innebär att det är viktigare att snabbt bilda andra och tredje bandet i kv3 än att vara snabb med att bilda det första. Kampen om initiativet handlar till stor del om tempo och att kunna utnyttja sina höga slag, särskilt allor på ett bra sätt. Det innebär att ladda med ammunition i huk och/eller extrahuk och att bygga band i kv3 utan att behöva ödslag slag på att slå in egna utslagna brickor. Slår du ut motståndarens blottor så är avsikten att han förlorar tempo. När du kommit till denna fas i spelet måste du i högre grad än i utspelet ha koll på motståndarens läge. Lägger han upp blottor skall du alltid överväga att ta, särskilt om risken är förhållandevis liten att du själv blir utslagen. Har du lyckats ta två eller flera av motståndarens brickor kan du ta avsevärt större risker. Det är bra om du kan hålla dina band samlade i ett block i kv3 och kv4, men om du ser chansen att vinna tempo genom att slå hans blottor i slutet på kv4 kan detta vara en bra strategi även om du räknar med att den brickan blir slagen senare. Men då kanske du redan hunnit vinna så mycket tempo att det inte gör så mycket om du måste spela in en utslagen bricka. I det första skedet av kampen om initiativet är det inte ovanligt att denna kamp ser ut att vinnas av först den ena spelaren för att sedan ett par slag senare vara vunnen av den andra. Det viktigaste för dig som har fått initiativet är att successivt förstärka detta, utan att ta onödiga risker.

Ett bra utgångsläge för nästa fas i spelet där du siktar att få till ett block är t ex, med åtta brickor i spel, band med rygg på 3:2, band på 3:5 och 3:6 och en bricka i kv1 eller kv2. Lyckas du sen lägga ett band på 4:1 så har du ett utmärkt läge till ett block. Skälet till att jag beskriver dessa lägen så tydligt är för att du måste veta vart du vill komma. Det är sällan du kommer till dessa ideallägen. Ibland är riskerna helt enkelt för stora. Och du vill ju inte att motståndaren skall överta initiativet. Så länge du har tre band i kv3 och två blottor måste du vara på din vakt att inte bli överraskad av sprängjan. Samtidigt är det så att om du inte tar vissa risker så missar du möjligheterna. Mitt allmänna råd har jag nämnt tidigare: aggressivt spel lönar sig oftast! Ibland blir resultatet av ditt spel ingenting; motståndaren springer förbi dina band och klarar sig utan att blottlägga sig. Du bör ha god kontroll över hur många av motståndarens brickor som ligger på rätt sida om ditt block, dvs före blocket, bobandet inräknat. Så länge det finns fem eller fler brickor på rätt sida spelar du bara lugnt vidare. Det innebär att bygga upp ammunition och ryggar som bildar nya band i blocket. Samtidigt skall du vara beredd att slå den blotta som försöker passera vallen, eller de blottor som kommer från ett sprucket band.